



**Rubrik:** Handelsregistereintragungen  
**Unterrubrik:** Neueintrag  
**Publikationsdatum:** SHAB - 18.05.2020  
**Meldungsnummer:** HR01-1004891725  
**Kanton:** SG

**Publizierende Stelle:**  
Bundesamt für Justiz (BJ), Eidgenössisches Amt für das Handelsregister, Bundesrain 20, 3003 Bern

## Neueintragung Albin Handel und Baumontagen GmbH, Widnau

Albin Handel und Baumontagen GmbH  
Unterdorfstrasse 24  
9443 Widnau

Albin Handel und Baumontagen GmbH, in Widnau, CHE-410.938.329, Unterdorfstrasse 24, 9443 Widnau, Gesellschaft mit beschränkter Haftung (Neueintragung). Statutendatum: 05.05.2020. Zweck: Die Gesellschaft bezweckt die Montage und den Handel von Baumaterialien und -elementen sowie die Erbringung von damit zusammenhängenden Dienstleistungen. Zudem bezweckt die Gesellschaft den An- und Verkauf, den Handel und die Vermittlung von Immobilien. Die Gesellschaft kann Darlehen aufnehmen und Darlehen gewähren; Garantien und andere Sicherheiten stellen; Immaterialgüterrechte, Patente und Lizenzen erwerben, verwalten und verkaufen. Die Gesellschaft kann sich an anderen Unternehmen gleicher oder anderer Art im In- und Ausland beteiligen sowie alle Rechtsgeschäfte abschliessen, die geeignet sind, den Gesellschaftszweck zu fördern. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen im In- und Ausland errichten. Stammkapital: CHF 20'000.00. Nebenleistungspflichten, Vorhand-, Vorkaufs- oder Kaufsrechte gemäss näherer Umschreibung in den Statuten. Publikationsorgan: SHAB. Die Mitteilungen der Geschäftsführung an die Gesellschafter erfolgen schriftlich oder per E-Mail. Gemäss Erklärung der Geschäftsführung vom 05.05.2020 untersteht die Gesellschaft keiner ordentlichen Revision und verzichtet auf eine eingeschränkte Revision. Eingetragene Personen: Skenderi, Blerim, nordmazedonischer Staatsangehöriger, in Widnau, Gesellschafter und Geschäftsführer, mit Einzelunterschrift, mit 20 Stammanteilen zu je CHF 1'000.00.

Tagesregister-Nr. 4399 vom 13.05.2020

Kontaktstelle: Amt für Handelsregister und Notariate Kanton SG