



Rubrik: Handelsregistereintragen
Unterrubrik: Neueintrag
Publikationsdatum: SHAB 21.02.2024
Meldungsnummer: HR01-1005966659

Publizierende Stelle

Bundesamt für Justiz (BJ), Eidgenössisches Amt für das Handelsregister, Bundesrain 20, 3003 Bern

Neueintragung buzz-IT GmbH, Belp

buzz-IT GmbH
Fahrhubelweg 29
3123 Belp

buzz-IT GmbH, in Belp, CHE-410.208.231, Fahrhubelweg 29, 3123 Belp, Gesellschaft mit beschränkter Haftung (Neueintragung). Statutendatum: 09.02.2024. Zweck: Die Gesellschaft bezweckt das Erbringen von Dienstleistung im Bereich Informatik, insbesondere Beratung, Support und Service, sowie den Handel mit und die Herstellung von Hard- und Software im Informatik- und Telekommunikationsbereich. Die Gesellschaft kann Wertschriften, Immaterialgüterrechte und Lizenzen aller Art erwerben, halten, verwalten und veräussern sowie Handel mit Waren aller Art betreiben. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten und sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie alle Geschäfte tätigen, die direkt oder indirekt mit ihrem Zweck in Zusammenhang stehen. Die Gesellschaft kann im In- und Ausland Grundeigentum erwerben, belasten, veräussern und verwalten. Sie kann auch Finanzierungen für eigene oder fremde Rechnung vornehmen sowie Sicherheiten für Verbindlichkeiten verbundener Gesellschaften abgeben. Stammkapital: CHF 20'000.00. Publikationsorgan: SHAB. Mitteilungen an die Gesellschafter erfolgen schriftlich (einschliesslich E-Mail oder in einer anderen Form der Übermittlung, die den Nachweis der Mitteilung durch Text ermöglicht) unter Vorbehalt abweichender gesetzlicher oder statutarischer Bestimmungen. Gemäss Erklärung vom 09.02.2024 wurde auf die eingeschränkte Revision verzichtet. Eingetragene Personen: Klopfenstein, Kevin, von Adelboden, in Belp, Gesellschafter und Geschäftsführer, mit Einzelunterschrift, mit 20'000 Stammanteilen zu je CHF 1.00.

Tagesregister-Nr. 3041 vom 16.02.2024

Kontaktstelle: Handelsregisteramt des Kantons Bern